

# GENIUS™



## Vorbereiding van het spel

- Leg het speelbord in het midden van de tafel.
- Stop alle tegels in de zak.
- Iedere speler trekt 6 tegels en zet deze voor zich neer.
- Iedere speler krijgt een scorebordje en legt een blokje met de corresponderende kleur op elk "0"-veld.

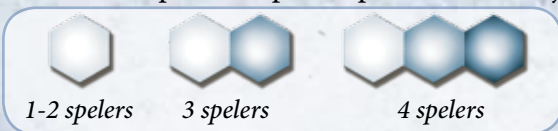
## Spelverloop

De spelers zijn na elkaar aan de beurt. Een beurt bestaat uit drie stappen:

### 1. Een tegel plaatsen

Leg een tegel uit je voorraad op twee aangrenzende velden op het bord.

Het aantal spelers bepaalt op welke velden je een tegel kunt leggen:



### 2. De tegel scoren

Score elk symbool op de zojuist neergelegde tegel afzonderlijk: scoor 1 punt voor elk hetzelfde symbool dat in een aangesloten rechte lijn aan deze tegel grenst.



Houd je score bij door het blokje van de corresponderende kleur te verplaatsen op het scorespoor.

Bereik je op deze wijze veld "18", dan mag je direct (eenmalig) nog een tegel plaatsen.

### 3. Tegels aanvullen

Vul je tegels aan tot 6.

Belangrijk: Als je geen tegel hebt met het symbool op de laagste positie op je scorebord (voordat je gaat aanvullen), mag je al je tegels omwisselen.

## Einde van het spel

Als er geen ruimte meer is om een tegel op het bord te leggen, is het spel voorbij.

De score van een speler is gelijk aan de positie van het symbool op de laagste positie op zijn scorebord.

De speler met de hoogste score wint het spel.

