

IMHOTEP

MINI-UITBREIDING: PRIVÉSCHEPEN

Dit is een mini-uitbreiding voor Imhotep. Je hebt het basisspel nodig om te kunnen spelen.
De regels van het basisspel blijven van kracht met de volgende aanvullingen:

SPELMATERIAAL

4 privéschepen
(1 in elk van de 4 kleuren)



VOORBEREIDING

Aan het begin van het spel krijgt iedere speler **het privéschip in zijn kleur** en legt dit naast zijn voorraadtegel.

SPELVERLOOP

Met deze uitbreiding wordt het spelverloop uitgebreid met de volgende extra optionele actie die iedere speler **eenmaal per spel** tijdens zijn beurt mag uitvoeren:

Pak 1 steen van jouw voorraadtegel en leg deze op jouw privéschip. Vaar daarna met jouw schip direct naar bouwplaats.

Dit telt als **1 actie!**

Je mag met jouw privé-schip naar een bouwplaats naar keuze varen, zelfs als daar **al een normaal schip** ligt. Slechts **1 normaal schip en 1 privéschip** mogen in een ronde naar dezelfde bouwplaats varen.



Als een privéschip als eerste naar een bouwplaats vaart, dan mag daar **ook nog een normaal schip** in die ronde heen varen.

Aan het einde van de ronde worden de gebruikte privéschepen uit het spel **verwijderd** en terug in de doos gelegd.

Speciale regel Markt:

Als een privéschip naar de markt vaart **vóór** een normaal schip, dan wordt het lege veld dat hierdoor ontstaat op het marktboard **direct** gevuld met een nieuwe marktkaart van de trekstapel.

EINDE VAN HET SPEL

Als je jouw privéschip voor het einde van het spel niet hebt gebruikt, krijg je hiervoor **1 punt**.

Spelontwerp: Phil Walker-Harding
Illustraties: Miguel Coimbra
Grafisch ontwerp: Michaela Kienle
Nederlandse vertaling: Wesley Fechter
Eindredactie: Jeroen Hollander
Projectmanager: Jonny de Vries

© 2016 KOSMOS Verlag
© 2018 White Goblin Games
www.whitegoblingames.nl

