

Åse & Henrik Berg



# Rattus Bonus



## Jester (Royalty)



Take 2 cubes from your supply in hands and drop them on the board from about 30 to 40 cm height. Where the cubes end, they will settle. Only cubes landing (at least partly) in regions or in the palace stay on the board. When cubes land off the board (including regions not in use during a 2 or 3 player game) or in the ocean, they are lost (put them back to the supply). If other cubes get moved too, they stay where they end up (and can even be killed if they get moved off the board or into the sea). If these cubes have tokens with them (potion, diplomat), these are moved along too. If rat tokens, the plague piece, or any other game material from any expansion (bishop, nun, et cetera) get moved too, they should be moved back to their original position afterwards. If a rat token gets flipped, it must be replaced by a new rat token from the supply. Shuffle the flipped rat token back into the supply. When a cube lands exactly on the border of two regions, the player may decide to which region the cube will be added.



## Narr (Königtum)



Der Spieler nimmt zwei Holzwürfel aus seinem Vorrat in die Hand und lässt sie aus etwa 30 bis 40 cm Höhe auf des Spielbrett fallen. Dort, wo die Würfel landen, bleiben sie liegen. Nur Würfel, die (zumindest teilweise) in einer Region oder im Palast landen, bleiben auf dem Spielbrett. Würfel, die außerhalb des Spielbereichs (also auch in Regionen, die beim Spiel mit 2 oder 3 Mitspielern nicht verwendet werden) oder auf dem Meer landen, werden zurück in den Vorrat des Spielers gelegt. Werden durch die fallenden Würfel noch andere Würfel versetzt, so bleiben diese ebenfalls dort liegen, wo sie landen (sie können sogar verloren gehen, wenn sie das Spielbrett verlassen oder im Meer landen). Lagen unter den versetzten Würfeln Plättchen (Zaubertrank, Diplomat), so werden diese mit den Würfeln mitversetzt. Werden Rattenplättchen, die Pestfigur oder sonstige Spielmaterialien aus einer der Erweiterungen (Bischöfe, Nonnen usw.) versetzt, so werden diese allerdings wieder dorthin zurückgelegt, wo sie vorher lagen. Wird ein Rattenplättchen aufgedeckt, so muss es durch ein anderes aus dem Vorrat ersetzt werden. Das aufgedeckte Plättchen wird dann verdeckt unter den Vorrat gemischt.



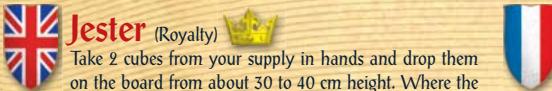
New Rattus expansion 'Rattus Africarus',  
available October 2011!



## Joker (Noblesse)



Prenez en main 2 cubes de votre réserve et laissez-les tomber sur le plateau de jeu à 30 ou 40 cm de hauteur. Seuls les cubes qui retombent dans une région (au moins partiellement) ou dans le palais demeurent sur le plateau de jeu. Si les cubes terminent leur chute en dehors du plateau, dans une région non utilisée (parties à 2-3 joueurs) ou dans la mer, ils sont perdus (remis dans votre réserve). Si d'autres cubes ont été déplacés, on ne les remet pas à leur place initiale, ils restent dans la région où ils ont été déplacés (ils peuvent même être tués s'ils sont déplacés hors du plateau ou dans la mer). Si des jetons étaient rattachés à un cube déplacé (potion, diplomate...), ils doivent y être de nouveau rattachés. Si un jeton rat, l'emblème de la peste ou toute autre pièce d'une extension (nonne, évêque, etc...) sont déplacés, ils doivent être remis à leur place initiale. Si un jeton rat est retourné, il doit être remplacé par un nouveau jeton rat pris dans la réserve. Mélangez le jeton rat révélé dans la réserve. Lorsqu'un cube atterrit exactement à la frontière de deux régions, le joueur décide à quelle région le cube est ajouté.



## Nar (Koningshuis)



Neem 2 blokjes uit je voorraad in handen en laat ze op het bord vallen vanaf ongeveer 30 tot 40 cm hoogte. Waar de blokjes landen, zullen ze zich vestigen. Alleen blokjes die (tenminste gedeeltelijk) in een regio of in het paleis eindigen, blijven op het bord. Als blokjes buiten het bord terechtkomen (ook regio's die vanwege het spelersaantal niet meedoen horen daarbij) of in de oceaan, zijn ze verloren (voeg ze weer toe aan je eigen voorraad). Als andere blokjes door het gebruik van de nar worden verplaatst, dan blijven ze staan waar ze terecht komen (ze kunnen zelfs worden gedood als ze van het bord worden verdreven of in de oceaan terecht komen). Als deze blokjes fiches bevatten (denk aan de tovenaar of de diplomaat), dan verplaats je deze mee. Als rattenfiches, de "Zwarde Dood"-pion of ander spelmateriaal van een uitbreiding (denk aan het materiaal van de bisschop, de non, et cetera) wordt verplaatst door de valende blokjes, moeten deze worden teruggeplaatst naar hun oorspronkelijke positie. Als een rattenfiche door de blokjes wordt omgedraaid, moet het worden vervangen door een nieuw rattenfiche uit de voorraad. Schud het omgedraaide fiche terug door de voorraad. Als een blokje precies op de grens van twee regio's terechtkomt, mag de speler kiezen aan welke regio het blokje wordt toegevoegd.



[www.whitegoblingames.com](http://www.whitegoblingames.com)