

CRYSTAL PALACE

MINI-UITBREIDING

KRANTENKAARTEN

INLEIDING

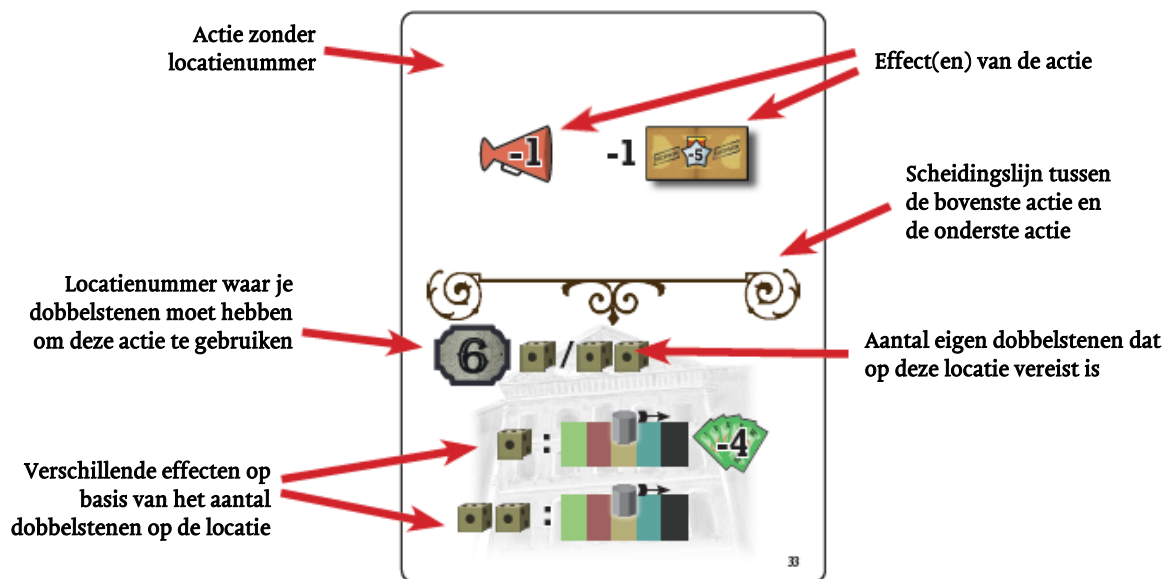
Deze mini-uitbreiding vervangt het krantenspoor van het basisspel door een stapel met 48 krantenkaarten. De kaarten brengen meer variatie in Crystal Palace door een verscheidenheid aan effecten. Voorlopig is deze uitbreiding alleen "print and play", dus zal je zelf de kaarten van deze uitbreiding moeten afdrukken. We raden je aan om ze op stevig papier af te drukken. Je kunt ze ook op gewoon papier afdrukken en daarna op stevig papier plakken, of stop ze in sleeves.

VOORBEREIDING

De voorbereiding van het spel is gelijk aan het basisspel met de volgende aanpassingen:

- Iedere speler verwijdert de speelsteen van zijn krantenspoor en legt deze terug in de doos.
- Het krantenspoor en de inwisseltabel links ervan, dus alles wat bij **E** is genoemd in 'Overzicht en voorbereiding van het spelersbord' op pagina 7 van de spelregels, worden bij deze uitbreiding niet gebruikt.
- Schud de krantenkaarten en leg ze in een gedekte stapel naast het administratiebord. Zorg voor wat ruimte ernaast voor een aflegstapel.

INFORMATIE OP EEN KRANTENKAART





NIEUWE SPELREGELS VOOR KRANTEN

- Telkens wanneer je tijdens het spel een krant zou ontvangen, neem je in plaats daarvan 1 krantenkaart van de trekstapel op hand. Er is een handkaartlimiet van 6 kaarten, dus je mag er nooit meer op hand hebben.
- Wanneer je 6 krantenkaarten op hand hebt, moet je minstens één van de kaarten spelen of open op de aflegstapel leggen, voordat je een nieuwe kaart kunt nemen.
- Op elk moment, zelfs vlak voordat je een krantenkaart neemt of iets moet betalen, mag je (maximaal) 1 krantenkaart afleggen om 1 pond te ontvangen.
- Tijdens fase 2 van elke beurt, direct voor en/of nadat je een dobbelsteen hebt geplaatst, mag je zoveel krantenkaarten spelen als je wilt en/of kunt.
- Elke krantenkaart heeft 2 verschillende acties: 1 op de bovenste en 1 op de onderste helft van de kaart. Elke keer wanneer je een krantenkaart speelt, kun je één van deze acties of beide acties uitvoeren in een volgorde naar keuze. Je mag de tweede actie pas uitvoeren als je de eerste actie volledig hebt afgerond. Bij het uitvoeren van een actie moet je alle effecten toepassen die op de kaart staan, zowel de positieve als de negatieve. Als je een bedrag moet betalen om het effect uit te voeren, moet je zo nodig een lening afsluiten.
- Nadat je een krantenkaart hebt gespeeld, leg je deze open op de aflegstapel.
- Wanneer je een krantenkaart moet trekken als de trekstapel leeg is, schud je de aflegstapel en leg je die als gedekte trekstapel weer op tafel.

ACTIES VAN EEN KRANTENKAART

De meeste acties tonen een locatienummer en 1 of 2 dobbelstenen. Dat betekent dat jij op die locatie minimaal het aangegeven aantal dobbelstenen moet hebben om de actie uit te kunnen voeren.

Bij sommige acties wordt het symbool  /  weergegeven, wat betekent dat je de actie uit kunt voeren met slechts 1 van je dobbelstenen op die locatie, maar dat je een beter effect krijgt als je er 2 (of meer) hebt geplaatst.

Zonder dat symbool zullen meer dobbelstenen dan het vereiste aantal geen extra voordeel opleveren (tenzij dat deel uitmaakt van het effect).

Sommige acties hebben geen locatienummer of een vereist aantal dobbelstenen, dus kun je die actie uitvoeren ongeacht waar je de dobbelsteen hebt geplaatst. Toch kun je de kaart alleen in fase 2 spelen (of ervoor kiezen om de actie helemaal niet te gebruiken).

VOORBEELD:

Tijdens fase 2 plaatst Rood een dobbelsteen op London Times (locatie 6) en speelt daarna de krantenkaart die op pagina 1 is afgebeeld. Omdat Rood slechts 1 dobbelsteen op London Times heeft, betaalt Rood 4 pond om 1 veld naar rechts te gaan in Westminster. Rood heeft een terugbetaalde lening en besluit de bovenste actie van de kaart uit te voeren om de terugbetaalde lening weer in de algemene voorraad te leggen. Daarvoor moet Rood wel 1 veld achteruit op het buzz-spoor.

APPENDIX

De meeste symbolen zullen bekend zijn en worden uitgelegd in (de appendix van) het basisspel. De volgende symbolen zijn nieuw:



Tel alle dobbelstenen op de locatie, niet alleen je eigen dobbelstenen.



Voor elk van je dobbelstenen op deze locatie ontvang je de beloning aan de rechterkant.



Een set van een prototypekaart, een personagekaart (geen koppeling nodig) en een aandeel.



Tel alle dobbelstenen op de locatie met een specifieke waarde, in dit geval de waarden 5 en 6.



Ga het aangegeven aantal velden terug op het buzz-spoor, in dit geval 3 velden. Je ontvangt geen bonus als je achteruit op of over een brochure of affiche gaat. Maar ga je daarna weer vooruit, dan ontvang je de bonus opnieuw wanneer je weer op of over de brochure gaat. Je mag echter geen tweede buzz-schijfje op een affiche leggen waar je al een buzz-schijfje hebt liggen.



Een lening terugbetalen zonder geld af te geven.



1. : Afankelijk van je relatieve positie op het buzz-spoor (eerste, tweede of derde, of als je gelijk staat op 1 van die posities) ontvang je de beloning aan de rechterkant.
2. :
3. :