

# TERRA MYSTICA

- promo 2015 -

## Stadstegels



Als je deze stadstegel kiest, krijg je twee overwinningspunten en ga je op ieder elementenspoor twee stappen vooruit. Daarnaast telt deze tegel als twee stadssleutels.



Voorzijde:  
Als je deze stadstegel kiest, krijg je vier overwinningspunten en ga je één stap vooruit op het scheepsspoor en krijg je zoveel overwinningspunten als op het nieuwe veld staat aangegeven.



Achterzijde (voor Fakirs):  
De Fakir kan met deze stadstegel één extra veld overslaan als hij met zijn vliegend tapijt vliegt.



Als je deze stadstegel kiest, krijg je 11 overwinningspunten.

## Bonuskaart



### Vorbereiding van het spel:

Schud deze bonuskaart door de negen bonuskaarten uit het basisspel. Trek daarna de bonuskaarten die in het spel worden gebruikt, zoals beschreven in de spelregels.

### Beschrijving:

In fase I (*Inkomsten*) krijg je drie extra kracht. Daarnaast krijg je 3x zoveel overwinningspunten als je scheepswaarde op het moment dat je past.

## Scoretegel



### Actiefase:

Je krijgt vier extra overwinningspunten als je een tempel bouwt.

### Einde van de ronde:

Neem twee munten uit de algemene voorraad en leg deze op je volkenbord voor elke eigen priester nog op een startveld onderaan het elementenbord staat.

## Terreintegels

De speciale terreintegels zijn onderdeel van een internationale wedstrijd. Meer info vind je hier:

<https://www.boardgamegeek.com/boardgameexpansion/184895/terra-mystica-erweiterungsbogen>

De regels voor deze tegels zijn in september 2016 definitief bepaald, ze staan elders op onze website: [www.whitegoblingames.nl](http://www.whitegoblingames.nl).